

GAME JAM II

პროგრამა



დღე I, 30 მაისი

- 19:00 მონაწილეთა მსურველთა რეგისტრაცია
- 19:30 მისასალ მებელი სიტყვა - ირაკლი ქაშიბაძე - ინოვაციების და ტექნოლოგიების სააგენტო
- 19:40 IGDA - ივენთის პროგრამის და წესების გაცნობა, ასევე უკვე ჩატარებული Game Jam-ის შესახებ ინფორმაცია თუ რა გაკეთდა
- 19:45 CG Georgia
- 19:50 ნინა Game Jam-ის გამარჯვებულის გამოსვლა და თემის გათამაშება
- 20:00 ჟურნალისტებს შორის ჩემპიონატი თამაშებში

დღე II, 31 მაისი

- 10:00 რეგისტრაცია
- 10:30 გუნდების იდეების პრეზენტაცია
- 13:00 სფეროში მომუშავე კომპანიების პრეზენტაციები
- 14:00 ვიქტორინა
- 14:20 შესვენება - Coffee Break
- 14:50 სანდრო გაბოკიძე - Probably where can indies go (platforms, f2p vs paid)
- 15:30 ტარიელ ზივიზიძე - სასწავლო თამაშები & სტრატეგიული ბიზნეს სიმულაციები
- 16:00 ვიქტორ ნიკლაური - ანიმაციის ისტორია
- 16:50 შესვენება - Coffee Break
- 17:20 ვიქტორინა
- 17:40 TK Studio - თამაშებისთვის 3D მოდელების შექმნა, თამაშების პროგრამირება
- 18:00 გიორგი ოთიაშვილი - თამაშების მონტიზაცია, Tips & Tricks
- 19:00 ქოსპლავი შოუ



დღე III, 1 ივნისი:

10:00 რეგისტრაცია

11:00 დავით კიკნაველიძე – Art Direction

11:40 ელ. სპორტი მსოფლიოში და საქართველოში

11:50 ახალგაზრდა გეიმ რევეიუერები

13:00 Remigiusz Koscielny - Vivid Games

14:00 ბესო კაჭარავა –Importance of audio in video games

14:40 ზვიად ბარათაშვილი - Art related optimizations

15:20 ვიქტორინა გეიმინგის შესახებ

15:40 ნიკოლოზ როსტომაშვილი - თანამედროვე განათლების სისტემა და საქართველო

16:00 შესვენება - Coffee Break

17:00 შესვენება, ვიქტორინების დასკვნითი ეტაპი

18:00 პრეზენტაციები (Pitching)

20:40 Cosplay-ს და Game Jam-ს გამარჯვებულების გამოვლენა

21:00 ლონისძიების დახურვა (ტორტი)



n 2/834

PP 2222.



საქართველოს ინოვაციების
და ტექნოლოგიების სააგენტო

gamejam.ge

igda.ge

