

CG fest Tbilisi

პროგრამა



2014

დღე 1. 24 მაისი

პირველი სესია: განათლება

- 11:00 სტუმრების რეგისტრაცია
- 11:30 ვიზუალური ეფექტებისა და კომპიუტერული გრაფიკის განვითარების ასოციაცია CG Georgia ნიკოლოზ გოვოჭური
- 11:45 საქართველოს ინოვაციებისა და ტექნოლოგიების სააგენტო. ირაკლი ქაშიბაძე
- 12:00 Autodesk.
დმიტრი პოსტელნიკი
საგანმანათლებლო ორგანიზაციებთან ურთიერთობის დირექტორი
- 12:30 Adobe.
ოლეგ სიდორენკო
- 13:00 Chaos Group.
ჯავიდ იმანოვი
- 13:45 გიორგი პოპიაშვილი

ფესტივალის გახსნა

მისასალმებელი სიტყვა

Autodesk განათლებაში: ახალი შესაძლებლობები სტუდენტებისთვის, მასწავლებლებისთვის და სასწავლო დაწესებულებებისთვის

კომპანიის ტექნოლოგიები ინტერაქტიული სწავლებისთვის. ტექნოლოგიები სასწავლებლებისთვის კომპანიის ისტორია. წარმატებული პროექტები.

"რატომ იწებოდა ეფექტური სწავლება არაეფექტური საქართველოში"

14:10 შესვენება/ვაკა

მეორე სესია: რეკლამა

- 14:30 საკომუნიკაციო სააგენტოების ასოციაცია. მარიკა სლოვინსკი
- 14:45 სტუდია მეტროგრაფი თარხან მღერაძე
- 15:15 კრეატიული სააგენტო Fenom ლევან მელიქიშვილი
ჯაბა ჩიქობავა
Vfx არტისტი Halfpace
- 15:45 გიორგი პოპიაშვილი
- 16:05 ლანჩი

საქართველოს სარეკლამო ბაზრის მიმოხილვა.

ქეისის განხილვა: Gulf-ის სარეკლამო რგოლი MTS-ის სარეკლამო რგოლი ვირუსული რგოლების კამპანია საქართველოში და მისი შედეგები. ქეისის განხილვა: წყალქვეშა ნავი მტკვარში მარტორქა სოფელში სინერგია სარეკლამო სფეროში

მესამე სესია: ინტერნეტ ტექნოლოგიები

- 17:00 ITDC.
სერგო კარაკოშოვი
- 17:20 Adobe.
ოლეგ სიდორენკო
- 18:00 კომპანია Gizgiza
ლაშა გოგუა
- 18:20 ინტერაქტიული აპლიკაციების ლაბორატორია ნიკოლოზ როსტომაშვილი

Adobe Creative Cloud ტრადიციული და ინტერაქტიული დიზაინისთვის. პლატფორმის განხილვა Google it!

ინტერაქტიული ტრენდები.

მეოთხე სესია: არქიტექტურა

- 18:40 Multiverse Architecture
დევი ქიტუაშვილი
გოგიკო საყვარელიძე
- 19:00 კომპანია "არსი"
გიორგი კილურაძე
- 19:20 ასოციაცია CG Georgia

კომპიუტერული გრაფიკის როლი არქიტექტურაში

ვიზუალიზაციის მნიშვნელობა არქიტექტურაში

ფესტივალის პირველი დღის შეჯამება



დღე 2. 25 მაისი

პირველი სესია: გრაფიკული დიზაინი

- 11:00 Behance
მარიკა სლოენსკი
- 11:20 გიორგი პოპიაშვილი
გიორგი ბოხუა
- 11:40 თავისუფალი დიზაინერი
ირაკლი თოფურია
- 12:00 შესვენება/ყავა

მეორე სესია: ტელევიზია

- 12:20 კომპანია Adobe
ოლეგ სიდორენკო
- 13:00 ტელეკომპანია GDS
საბა ჩხაიძე

მესამე სესია: ანიმაცია და ვიზუალური ეფექტები

- 13:20 საქართველოს ეროვნული კინოცენტრი.
ნინო კუხალაშვილი
- 13:40 ფილმი Seazone
ლევან ლაფაჩი
- 14:00 კომპანია Lira Production
დავით კიკნაველიძე
- 14:20 ლანჩი

მეოთხე სესია: ტექნოლოგიები

- 15:00 კომპანია Autodesk
დმითრი პოსტელნიკი
- 15:40 კომპანია "დაზგა"
ბექა ჟორჟოლიანი
ნიკოლოზ ზირაქაშვილი
- 16:00 HP-ს წარმომადგენლობა საქართველოში
არმენ აკოპიანი
- 16:40 კომპანია "ვეოგრაფიკა"
რეზი ცინია
- 17:00 ირაკლი ქოივა

მეხუთე სესია: კომპიუტერული თამაშების წარმოება

- 17:30 ასოციაცია IGDA Georgia
ირაკლი ქოქრაშვილი
- 18:00 კონკურსების გამარჯვებულების გამოვლენა/დაჯილდოვება
- 19:00 ფესტივალის დახურვა.

პორტალის წარდგენა. ადგილობრივი ბაზრის მიმოხილვა.
ქეისის განხილვა: კომპანია ACT-ს ლოგოს დიზაინი.

თვითდასაქმება გრაფიკულ დიზაინში. რჩევები, შესაძლებლობები.

Adobe Creative Cloud პროფესიონალური ვიდეონარმოებისთვის. ახალი პროგრამული პაკეტების განხილვა
კომპიუტერული გრაფიკა ტელევიზიაში. ანიმაციური პროექტი "სუპერბაბა"

ანიმაციური ფილმების კონკურსის შედეგები. სამომავლო გეგმები.
ვიზუალური ეფექტები ფილმწარმოებაში ფილმი Seazone. ქეისის განხილვა
მოკლემეტრაჟიანი ანიმაციური ფილმი "Geno". ანიმაციური პროექტის განვითარება

Autodesk პარტნიორობა ავტორიზირებულ განათლებულ, სერტიფიკაციასა და პროგრამული უზრუნველყოფის შემუშავებაში
სამგანზომილებიანი სკანირებისა და ბექდვის ტექნოლოგიები. სამომავლო ტენდენციები.

HP-ს სამუშაო სადგურები კომპიუტერული გრაფიკისთვის.
კომპიუტერული გრაფიკა და გეოინფორმაციული ტექნოლოგიები.
"Colibri"-პირველი ქართული ვიზუალიზატორი

კომპიუტერული თამაშების ინდუსტრია საქართველოში. Game Jam- თამაშების მართონი.

ა 1/834

PP 2223



cgfest.ge